


Dia	Actividades de E-Learning - Grado 3				
1	<p>Alfabetización Lee un texto de No Ficción y define la idea principal y da tres detalles de apoyo. Gr3 Texto de No Ficción</p>	<p>Matemáticas Ve a una cacería de fracciones en casa. Usa diferentes objetos y describe cómo se usan las fracciones. (Ej: Encuentre 3 pelotas, y 2 eran azules y 1 roja. 1 tercio de las pelotas son rojas)</p>	<p>Música Crea y presenta tu propio ritmo, usa las notas: <i>Create and perform your own rhythm. Use ♩ or ♪</i></p>	<p>Educación Física Haz los siguientes ejercicios: <ul style="list-style-type: none"> • Jumping Jacks (20 o más) • Mountain Climbers (20 o más) • Burpees (10 o más) </p>	<p>Recursos Tecnológicos Adicionales Sitios de Internet de las Bibliotecas y medios digitales en las Escuelas</p>
2	<p>Arte Usando un lápiz y un espejo. practica dibujar tu rostro proporcionalmente.</p>	<p>Alfabetización Dibuja una montaña de historias e incluye la estructura de las historias (Inició, Acciones en Crecimiento, Clímax, Resolución)</p>	<p>Educación Física Haz los siguientes ejercicios: <ul style="list-style-type: none"> • Lunges (20 o más) • Squats (20 o más) • Arm Circles (25 o más) </p>	<p>Matemáticas Desarrolla un problema de palabra usando dos pasó, luego resuélvelo.</p>	<p>Khan Academy Khan Español Greg Tang Explore Math Definitions & Concepts Freckle Scholastic Audible mysteryscience.com E-Spark</p>
3	<p>FLES Ve un mapa y encuentra países que hablen español. Cuantos puedes encontrar? ESL Compara y contrasta el e-learning a ir a la escuela. En qué se parecen y en que son diferentes? Escribe 4-6 oraciones.</p>	<p>Matemáticas Práctica resolver problemas de sumas y restas de 3 dígitos usando más de una estrategia. -Gráfica de valor de ubicación, Algoritmo vertical, Método de flechas, Modelos de Monedas</p>	<p>Alfabetización Haz una predicción de tu libro de ficción con 2 piezas de evidencia del texto.</p>	<p>Arte Dibuja un florero y dibuja tus flores favoritas.</p>	<p>Oportunidades Adicionales - Sin Uso de Tecnología: 1. Los estudiantes deberán leer por al menos 30 min al día. Después de leer, los estudiantes seleccionarán dos Preguntas a responder sobre la lectura para contestar. 2. Pídale a su estudiante que escriba un Diario por 20 minutos al días. Ellos pueden elegir el tema para escribir de esta lista de Sugerencias para un Diario..</p>
4	<p>Ciencias/ Estudios Sociales (SS) Ve a una caminata a observar tu patio: <ul style="list-style-type: none"> • Observa las nubes - Puedes predecir cómo va a estar el clima? • Ve a los animales - que rasgos o características les ayudan a adaptarse a su medio ambiente? </p>	<p>FLES Lleva un registro de lo que comes el día de hoy y escribe la lista de alimentos en español. Puedes describir la comida? ESL Ve tu show favorito o juega tu juego favorito. Escribe de 4 a 6 oraciones para contar porque es tu favorito y que es lo que te gusta</p>	<p>Matemáticas Juega el juego de 24. Tu puedes sumar, restar, multiplicar y dividir los 4 número s de la forma que quieras. Pero solo usa el número una vez. Puedes poner los números juntos para crear un número nuevo (Ejem: 3 y 4 para crear 34). Cada juego de 4 tiene que sumar 24. puedes encontrar como? Ejemplo: (6 2 8 4) $6 \times 2 = 12$ y $8 + 4 = 12$ luego $12 + 12 = 24$ (5 5 3 4) (9 7 1 8) (3 9 5 2) (3 3 5 7)</p>	<p>Alfabetización Crea una historia de un pequeño momento.</p>	<p>*Tanto las respuestas a las preguntas como la escritura del diario deber ser hechas en un cuaderno en casa.</p>
5	<p>Alfabetización Escribe un párrafo de porqué es importante ser un buen estudiante.</p>	<p> Arte Cómo crees que esta imagen se viera si es de día? Dibuja tu versión de día.</p>	<p>Ciencias/ Estudios Sociales (SS) Escoge un animal o una planta, Dibuja y etiqueta su ciclo de vida. Recuerda incluir las flechas!</p>	<p>Matemáticas Ve a Reflex Math para practicar tus operaciones básicas de matemáticas hasta que obtengas luz verde. Si no tienes acceso a Reflex practícalas con alguien en casa.</p>	